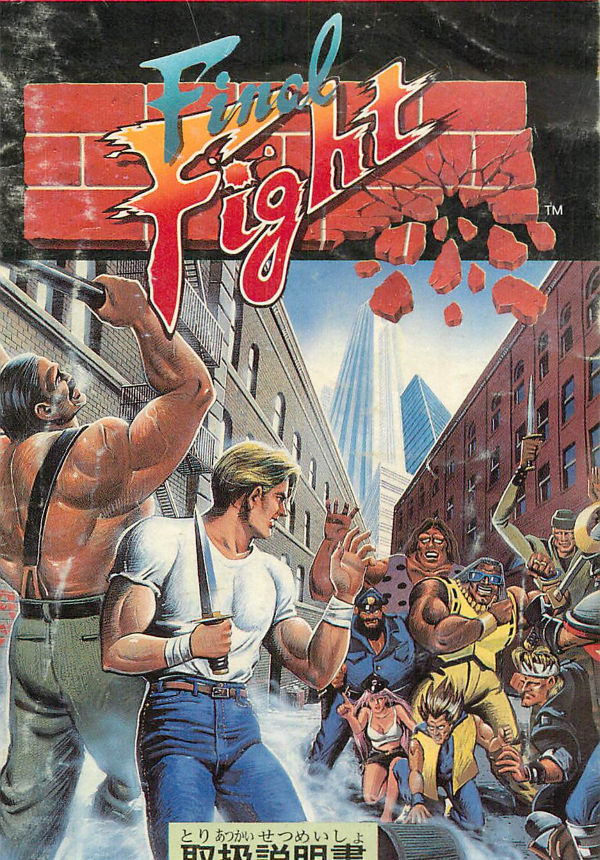
スーパーファミコン®

SUPER Famicom



取扱説明書
とりあつかいせつめいしょ

SHVC-FT

CAPCOM®

ごあいさつ

このたびはスーパーファミコンカートリッジ「ファイナルファイト」（ＳＨＶＣ－ＦＴ）をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

Final Fight™
ファイナルファイト

もくじ

プロローグ

超犯罪都市　メトロシティ
ここには平和も秩序もない。
あるのは暴力と死だけだ。

市長マイク・ハガーは
メトロシティを正義ある町にするため
巨大な暴力集団マッドギアに　徹底的な
攻撃を加えた。

だが　彼を待っていたのは
もっとも卑劣な報復だった。

１９９０年のことである・・・



「ん　わたしだ　マイク・ハガーだ！」
「へっへっへっ　市長さんよ　はじめて
　お目にかかるなあ。」

「おっと　きっと後悔(こうかい)するぜ。なにせ
娘(むすめ)の命(いのち)がかかっているからなあ。」
「なに！ジェシカに何(なに)をした！」
「きさまは　だれだ！」
「まあ　あせるな。」
「そこにある　TV(テレビ)をつければ　わかるかもよ。」



「きさまぁ～」
「あんたは　やりすぎた。町(まち)はいままでどうり
おれたちマッドギアの好(す)きにさせてもらうぜ。」
「これ以上　警察(けいさつ)を介入(かいにゅう)させるなら
ジェシカの命(いのち)は　ないとおもいな。」



「なにっ！　ジェシカがさらわれただと！」
「なんと卑怯(ひきょう)な！　マッドギアめ
おれが　ぶっつぶしてやるぜ！」

操作方法

このゲームは1人用です。本体のコントローラーコネクターにコントローラーを接続してください。

●基本の操作



Ⓛボタン

Ⓡボタン

Ⓨボタン
パンチやキックなどの攻撃

Ⓑボタン
プレイヤーのジャンプ

スタートボタン
ゲームを始める
ゲーム中のポーズ

✚キー
プレイヤーを8方向自由自在に動かします

※ボタンの操作はオプションモード(9ページ・エクストラジョイ)によって変えることができます。

ゲームスタート

タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、プレイヤーの選択画面に変わります。



タイトル画面

✚キーで好きなプレイヤー(CODY・HAGGAR)を選び、スタートボタンを押してください。



プレイヤー選択

ゲーム内容とコンティニュー

●ジェシカを救え！

メトロシティを中心に主人公はジェシカを救いにいきます。ラウンドは5つで構成されていて、各ラウンドの最後には、ボスが待っています。
いろんな敵をなぎ倒し、ジェシカを救え！



ジェシカが さらわれた！

●武器やアイテムを忘れるな！

街などにあるドラム缶・木箱・タイヤは、壊すことができます。壊すと中から武器やパワーアップアイテムがでてきます。
これらをうまく使ってクリアしましょう。



ドラム缶から
アイテムがでてきた！

●ゲームオーバー・コンティニュー

残りのプレイヤーがなくなるとゲームオーバーとなり、コンティニュー画面が表示されます。
TIMEが0になる前にスタートボタンを押すとコンティニューができます。
コンティニューはCREDITの数だけできます。



コンティニュー画面

画面の見方



❶現在のスコア

敵を倒したり、ラウンドクリアなどでスコアが入ります。

❷プレイヤー残数

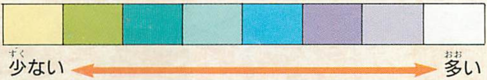
この数字が0のときにバイタリティーがなくなるとゲームオーバーです。

❸ハイスコア

一番高い得点が表示されます。

❹バイタリティーメーター

a．プレイヤーがダメージを受けたり、必殺技をつかうと、メーターが減ります。



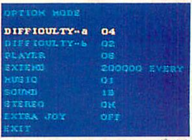
b．バイタリティーの多さは色で表現しています。プレイヤーと敵が接触すると、敵の顔、名前、バイタリティーが表示されます。

❺タイマー

各ラウンドの残タイムの表示です。時間内にクリアしないとプレイヤーが1人減ります。

オプションモード

タイトル画面でⓁボタンを押しながらスタートすると、オプションモードになります。✚キーを上下に動かして、項目を選びます。ボタン操作で、数字を選択してください。EXITでメイン画面に戻ります。



オプション画面

1の桁 Ⓧ=多 Ⓑ=少
10の桁 Ⓨ=多 Ⓐ=少

● DIFFICULTY…a：ディフィカルティ…a

ゲームの全体の難度を8段階に変更できます。

1 ― 8
やさしい　（ノーマル：4）　むつかしい

● DIFFICULTY…b：ディフィカルティ…b

タイマーのスピードに対する難度を4段階に変更できます。

1 ― 4
やさしい　（ノーマル：2）　むつかしい

● PLAYER：プレイヤー

プレイヤー数を1～9人まで選択可能です。（ノーマル：6人）

● EXTEND：イクステンド

プレイヤーの1UPを「100,000 ONLY、200,000 ONLY、ノーマル（100,000で1UPのち200,000ごとに1UP）、NOTHINGに」変更できます。

● MUSIC：ミュージック

ゲーム中の19種類のミュージックを聞くことができます。

● SOUND：サウンド

ゲーム中の53種類のサウンドを聞くことができます。

● STEREO：ステレオ

ステレオ音声をON又はOFFに変更できます。

㊟モノラルテレビではステレオを聞くことができませんのでご注意ください。（各テレビにあった端子をお選びください。）

● EXTRA JOY：エクストラ ジョイ

必殺技をⒶボタン1つで操作できるようになります。ON又はOFFで変更できます。

ONの場合
Ⓐボタン
OFFの場合
（ノーマル）
ⓎⒷボタン

● EXIT：エグジット

EXITの状態でスタートボタンを押すと、オープニングデモに戻り、変更した設定でゲームを始めることができます。

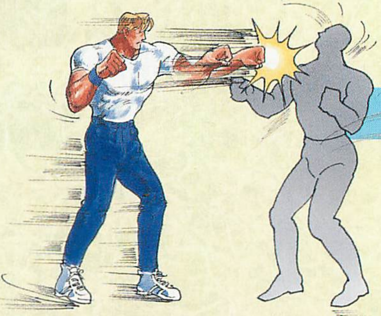
ファイナルファイト アクション!!

✚キーと、ボタンの組み合わせでできるアクションの一部を紹介!!
君なりに工夫して技をあみだそう——



ジャブ

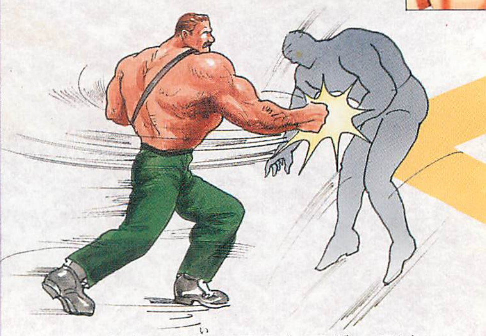
✚キーを入れることで背負い投げをすることができます。



連続技



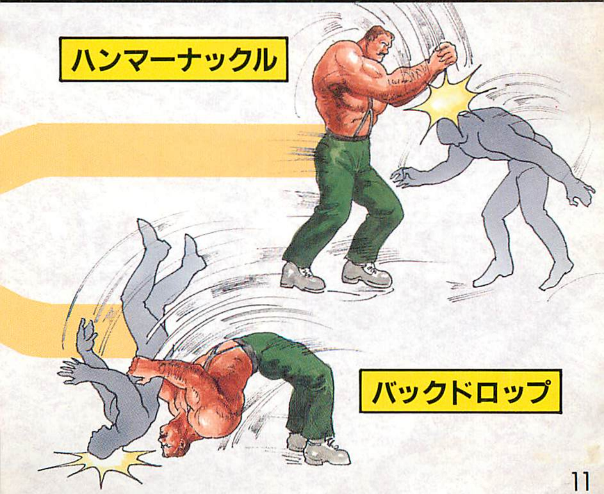
ボディブロー



✚キーを入れることでバックドロップをすることができます。

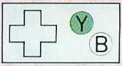


Ⓨボタンの連打で連続技になります





ジャンプキック1



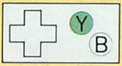
垂直ジャンプでキックだ！



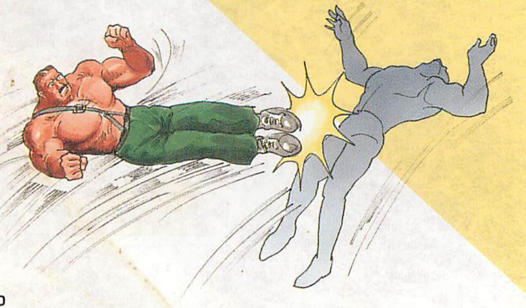
ジャンプ技



ドロップキック



どこでもジャンプキック!!



ジャンプキック2

横っとびでキッ～ク!!



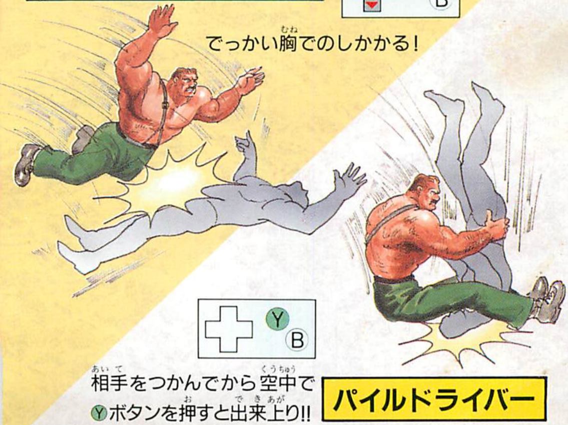
ジャンピングニーパット

上からヒザでアタック!!

Ⓑボタンでジャンプ中に、✚キーとⓎボタンでジャンプ攻撃をします

フライングボディアタック

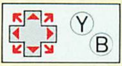
でっかい胸でのしかかる!



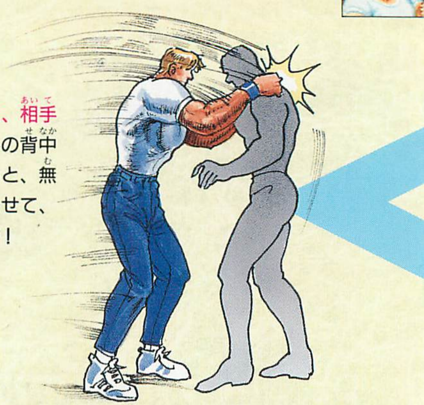
パイルドライバー

相手をつかんでから空中でⓎボタンを押すと出来上り!!



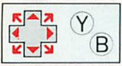


敵にぶつかると、相手をつかむ。相手の背中側からぶつかると、無理やり前を向かせて、つかみかかるぞ！



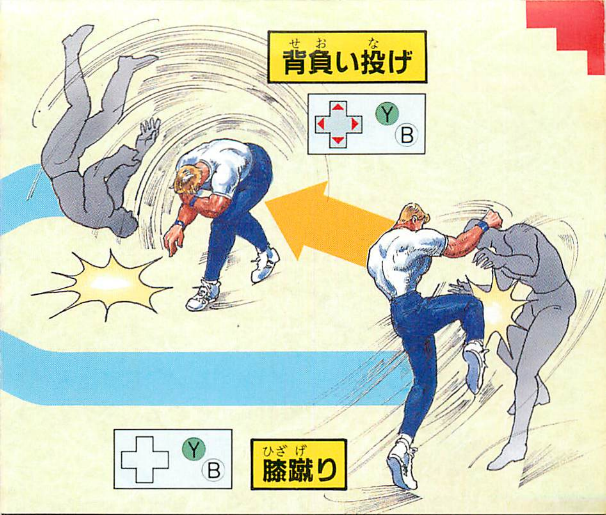
つかみ技



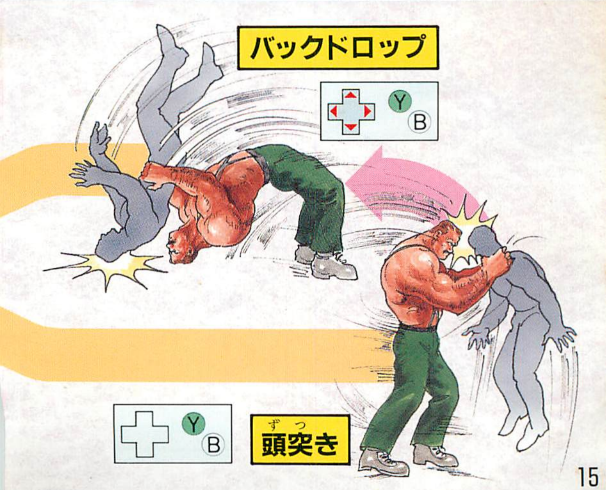


敵にぶつかると、相手をつかむ。相手の背中側からぶつかると、無理やり前を向かせて、つかみかかるぞ！





相手をつかんだ状態でⓎボタン又は
✚キーとの組み合わせで攻撃します



武器アイテム

武器アイテムは、道に落ちていたり、ドラム缶などの中に隠されていたり、敵から奪ったりします。アイテムの近くに行ってⓎボタンを押すと、武器を持つぞ。落ちている武器はどんどん使おう！

ナイフ



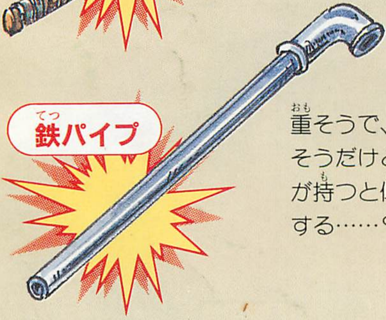
ナイフの攻撃はプレイヤーによって違う。ナイフをうまく使いこなすと攻撃が有利になる。おいしいアイテムだ。

刀



切れ味がするどく攻撃力抜群！ぜひとも使いたい武器だ！

鉄パイプ



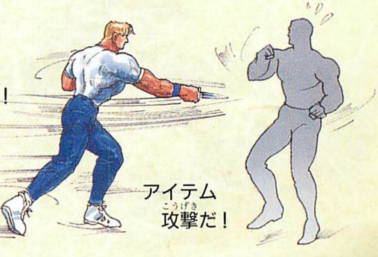
重そうで、使いにくそうだけど、ハガーが持つと似合ったりする……？



●ナイフをうまく使え！

コーディーのナイフ攻撃は、絶品の強さ、敵の近くでは切りつけ、離れていると投げる。
さすが、ナイフの名手だけある！



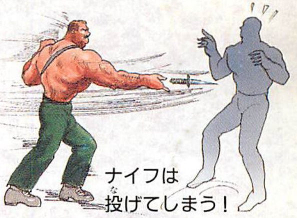


アイテム技



●パイプで大あばれ！

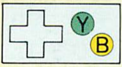
ハガーがナイフを使ったときは投げるだけ、ナイフはどうも使いにくそう。ここは一発、パイプで大暴れするしかないか！





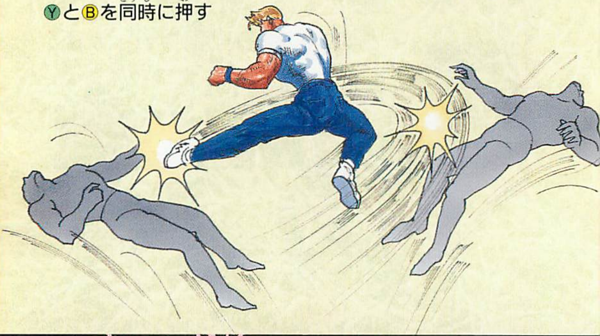
ダブルキック





空中でキックを1発2発!!
(必殺技の操作はオプションモードで切り換え可能)

Ⓨと Ⓑを同時に押す

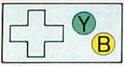


必殺技

Ⓨボタン Ⓑボタンを
同時に押すと必殺技です

ダブルラリアット





強烈ラリアットをダブルでくらわせ!!
(必殺技を使うと少し体力が消耗する)

Ⓨと Ⓑを同時に押す



POWER UP ITEM

FOODSは武器アイテムと同様、道に落ちていたりドラム缶の中などに隠されています。FOODSの近くにいってⓎボタンを押すと、拾って体力が回復します。



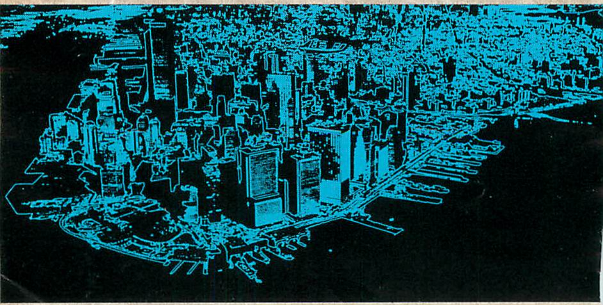
FOODS(バイタリティー回復)

原始肉		ほぼ満タンに回復(10,000点)	ハンバーガー		約半分回復(5,000点)
ピザ		約半分回復(5,000点)	カレーライス		約半分回復(5,000点)
バナナ		約1/4回復(3,000点)	リンゴ		約1/4回復(3,000点)
ぶどう		約1/4回復(3,000点)	コーラ		約1/9回復(1,000点)
ビール		約1/9回復(1,000点)	ウイスキー		約1/9回復(1,000点)
ガム		約1/9回復(1,000点)			

★バイタリティーが満タンの時は、得点になります。

POINTS（得点となるもの）

ダイヤモンド	10,000点	金の延べ棒	10,000点
ネックレス	5,000点	ルビー	5,000点
ドルの札束	3,000点	コイン	3,000点
ラジオ	1,000点	帽子	1,000点
金槌	1,000点		



PLAYER

PROFILE OF CODY



■コーディー(22)

1967年4月18日生まれ

身長：182cm

体重：85kg

好きな食べ物：ほうれん草・牛乳

けんかの天才。マーシャルアーツの使い手で、ナイフさばきの名手でもある。恋人ジェシカをさらわれた。



PLAYER

PROFILE OF HAGGAR

■ハガー(46)

1943年9月3日生まれ

身長：202cm

体重：121kg

好きな食べ物：ハンバーグ
カレーライス

もともとストリートファイターで、いまはメトロシティの市長をしている。バックドロップ、パイルドライバーなどのプロレス技を得意にしている。

ROUND 1ボス



■DAMND（ダムド）

身重：218cm

体重：201kg

好きな食べ物：ストロベリーサンデー

いわゆる情報屋。自分の部下をこき使い、いたるところに情報網を持っている。

ROUND 2ボス



■SODOM（ソドム）

身長：190cm

体重：98kg

好きな食べ物：スシ・ゲイシャ

地下プロレスのプロモーター。たまに自らも出場して、無敵を誇っている大の日本かぶれ。

OSSたち

ROUND 3 ボス



■EDI・E(エディ・イー)

身長：204cm

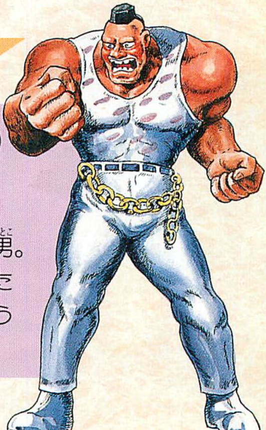
体重：145kg

好きな食べ物：

血のしたたるステーキ

メトロシティの悪徳ポリス。ポリスとは名ばかりで、暴力集団まがいの事をしている卑怯者だ。

ROUND 4 ボス

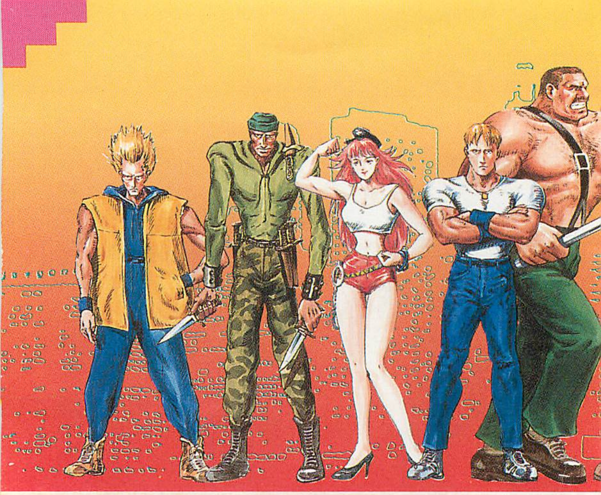


■ABIGAIL(アビゲイル)

身長：238cm

体重：265kg

マッドギア随一の怪力男。力比べでは今まで負けた事がない。ただ頭のほうはちょっと……



マッドギアの連中



■J(ジェイ)

身長：181cm　体重：78kg

何を考えているかわからない、自閉症ぎみの男。だがスピードだけは結構ある。サラダなどの健康的な食品を妙に好む。

■ANDORE Jr.(アンドレ ジュニア)

身長：229cm　体重：232kg

小さいときから兄のプロレスの練習相手になっていたので、必然的にプロレス技を身につけてきた。「いつか兄より強くなってやる」と、現在修業中。

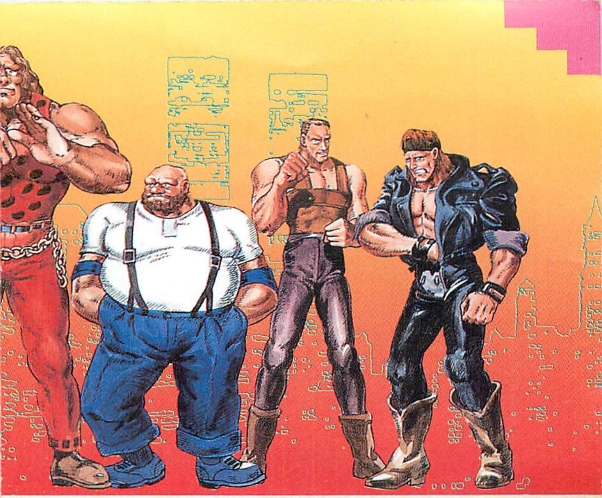




■BILL BULL(ビルブル)

身長：195cm　体重：212kg

彼の好きな飲み物、ソース・ショーユ・マスタード・ラー油・ドレッシングをブレンドしたオリジナルカクテルだ。最近太り過ぎを気にしてか、ダイエットをしている。





■POISON(ポイズン)

身長：175cm　体重：52kg　ニューハーフ

B88・W66・H89。ロサンゼルスの孤児院で育つ。美容のためにも闘いはやめられないと彼?は考える。フライドポテトが好物。

■HOLLY WOOD(ハリウッド)

身重：202cm　体重：85kg

歌とダンスが得意なことから、ハリウッドというあだ名がついた。ナイフを使ったバイオレンスな殺しが大好き。





■AXL(アクセル)

身長：193cm　体重：90kg

バイクが大好き。仲間と一緒に爆走してはたむろしている。最近凝っているのは、メードインジャパンの"テッコツインリョー"。

■BRED(ブレッド)

身長：178cm　体重：70kg

通称「ポルちゃん」。性格は悪くないのだが、いつもトラブルに巻き込まれるタイプだ。車が大好き。



ラウンド構成

ROUND 1・2





ダムドを追いつめたが…



電車の中まで敵がいる！

スラム街から闘いは始まる。ジェシカを連れ去ったダムドを追い詰めるが、ジェシカは、すでに移されたあとだった。闘場は地下鉄に移る。マッドギアの地下プロレス場を発見するが、そこには、血に鍛えた二刀流のサムライ“ソドム”が待っていた……！

ボーナスステージ 1

車壊し



プレートにジャパン？
もしかして、ジャパンバッシング

はじめのボーナスステージは“車壊し”。3つのポイントを時間内にたたき壊すとパーフェクトでボーナス点が入る。下に落ちている武器を使ってもいいし、とにかくたたきまくろう！

ROUND 3





熱気ムンムンのプロレス会場！

情報収集の為に、ウエストサイドへ向かった。
ここの酒場をマッドギアの連中が溜り場にしている。
この地区の警官であるエディは、なんとマッドギア
に手を貸す悪徳ポリスだったのだ。
エディの拳銃が君を襲う!!

ROUND 4





朝日を背に闘い続ける！

海岸線にさしかかったとき、またしてもマッドギア
の配下に攻撃を受ける。この地区のボス・アビゲイ
ルは我々を倒し、地位を手に入れたいらしいが……

ボーナスステージ 2

ガラス割り



気合いを込めて
ぶっこわせ！

次のボーナスステージは、“ガラス割り”。何枚もならべてあるガラスをたたき割れ！ガラスの中心をたたかないとちょっと苦労するかな？これもおなじく時間内に全て割るとパーフェクトでボーナス点が入る。

ROUND 5





はたして黒幕とは？

アップタウンは経済の中心地。ここにマッドギアの黒幕の企業があるらしい。マッドギアの連中が襲ってくる！間違いない、このビルの最上階にジェシカ、そして、最後の敵がいる………。

真のファイナルファイトはこれからだ!!

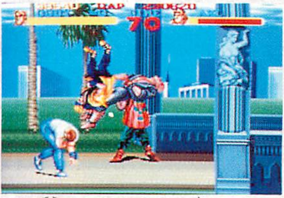
知ってると得するゲームテクニック

●まとめて敵をぶっ飛ばせ！

敵をまとめて倒す!!
これを有効に利用して、できるだけバイタリティを大切にしよう！
また、投げとばした敵を他の敵にぶつけて、まとめて倒すこともできる!!
敵を一方に投げとばし敵を集めて攻撃をするなんてのも有効かな？



3人まとめてパンチ！



敵がいるところへ投げると？

●ピンチに陥ったら？

プレイヤーがピンチに陥ったら迷わず必殺技！少々体力が減っても気にしない！
敵にやられて倒れた時やつかまった時など、Ⓨボタンか Ⓑボタンを連打すると、すばやく立ち直れるぞ!!



おこったぞ〜！



はやく立ち上がれ！

●技を有効に使い、自分なりのパターンを作ってみては！

コーディーの場合、敵をつかまえたら、ただ投げるだけでなく、そのまえに膝蹴りを2発当て、フィニッシュに投げなど攻撃の組み合わせを使いこなせれば、敵にかなりのダメージを与えられるぞ！
ハガーの頭突きからのパイルドライバーは強烈だぞ!!



まだ逃さないぜ！



これでフィニッシュ！

〔使用上の注意〕

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶体に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

株式会社カプコン®

本　社　大阪市中央区大手通1-4-12 〒540
東京支店　東京都渋谷区広尾1－3－18 〒150
☎03(440)5479
サービスセンター　松原市上田8丁目15－12 〒580

CAPCOM®